

DAFTAR PUSTAKA

- Aqib, Zaenal dan Sujak (2011). *Panduan dan Aplikasi Pendidikan Karakter*. Bandung: Yrama Widya.
- _____ (2010). *Penelitian Tindakan Kelas untuk Guru SD, SLB, TK*. Bandung: CV. Yrama Widya
- Arifiati, dkk. 2014. “*Model Role Playing pada Materi Keputusan Bersama Mapel PKn*”
- Arikunto, Suharsimi (2014). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta, Bumi Aksara.
- _____ (2012). *Dasar Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Aunurrahman (2010). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Dimiyati dan Mujiono (2010). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Proyek Pembinaan dan Peningkatan Mutu Tenaga Dikti.
- Djamarah, Saiful Bahri (2011). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hamalik, Oemar (2015). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Hamdayama, Jumanta (2014). *Model dan Metode Pembelajaran Kreatif dan Berkarakter*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Hasibuan dan Moedjiono (2012). *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Pemaja Rosdakarya.
- Huda, Miftahul (2014). *Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Kansil (2000). *Hukum Tata Negara Republik Indonesia*. Jakarta: Asdi Mahasatya.
- Manullang (1994). *Pedoman Praktis Pengambilan Keputusan*. Yogyakarta: BPFE Yogyakarta.
- Mulyasa (2012). *Manajemen Pendidikan Karakter*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Munasik. 2014. “*Implementasi Metode Role Playing untuk Meningkatkan Pemahaman Kebebasan Berorganisasi*”.
- Muslich, Masnur (2013). *Melaksanakan PTK itu Mudah*. Jakarta: Bumi Aksara.

- Rahayu, Ani Sri (2014). *Pendidikan Pancasila dan kewarganegaraan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Salusu (2008). *Pengambilan Keputusan Stratejik untuk Organisasi Publik dan Organisasi Non Profit*. Jakarta: PT. Gramedia.
- Samani, Muchlas dan Hariyanto (2013). *Konsep dan Model Pendidikan Karakter*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sanjaya, Wina (2013). *Strategi Pembelajaran berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- _____ (2014). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Sardiman (2012). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Setyosari, Punaji (2012). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Suardana, I Wayan. 2008. *“Struktur Rupa Topeng Bali Klasik”*
- Sudjana, Nana (2013). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono (2013). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, Ahmad (2016). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Susilana dan Riyana (2009). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV. Wacana Prima.
- Syah, Muhibbin (2014) *Psikologi Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Thahjadi, Halim (1981). *Pokok Pokok Hukum Tata Negara Indonesia*. Bandung: Offset Justitia.
- Tuken, Rita. 2016. *“Peningkatan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Pkn melalui Pembelajaran Kooperatif Tipe Role Playing di kelas VI SD IV Kota Parepare”*
- Trianto (2015). *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.

Triono, Rachmadi Agus (2012). *Pengambilan Keputusan Managerial*. Jakarta: Salemba Empat.

Ulfaira, dkk. 2013. “*Meningkatkan Aktivitas Belajar Siswa pada Kelas III di SD Inpres Marantale dalam Pembelajaran Pkn melalui Penerapan Metode Pembelajaran Role Playing*”

Yelli, dkk. 2013. “*Peningkatan Partisipasi Belajar Siswa Kelas IV dengan Metode Role Playing pada Pembelajaran PKn di SDN 05 Padang Pasir Kota Padang*.”

